1. <https://prnt.sc/vxy9tc> - не нужно глобально сбрасывать стили списков если не добавляешь никакой альтернативы
2. <https://prnt.sc/vxyaqh> - имена классов должны быть осмысленными
3. <https://prnt.sc/vxyb0q> -oказывать что именно будешь анимировать
4. <https://prnt.sc/vxybyd> - такие значения на глазок довольно коварны и при небольших изменениях габаритов блоков могут сильно поломать визуальную часть. Лучше привязываться к четким значениям, которые вытекают из логики дизайна – 0 / 100% и т.д.